

## PREVENTIVO FINANZIARIO

**EVENTO:** \_\_\_\_\_

### ENTRATE

<b>01.</b>	Contributo richiesto al Comune di Arbus	€ _____
<b>02.</b>	-Contributi altri Enti pubblici ( _____ )	€ _____
	-incassi	€ _____
	-sponsorizzazioni	€ _____
	-questua	€ _____
	-contributi liberali da privati	€ _____
	-apporto soci	€ _____
	-fondi propri	€ _____
	-Altro (specificare)	€ _____
	<b>TOTALE</b>	€ _____

### USCITE

#### 1) SPESE ARTISTICHE E DI ATTUAZIONE DELL'EVENTO

A	<b>COMPENSI, CACHET E RETRIBUZIONI ARTISTI</b> (compresi Oneri sociali e imposte) (regia, artisti/atleti/compagnie/complessi, viaggio, vitto, alloggio, SIAE)	€ _____
B	<b>COMPENSI E RETRIBUZIONI PERSONALE TECNICO <i>(compresi Oneri sociali e imposte)</i></b> (personale di scena, di sala, altro personale tecnico, giudici, sicurezza, servizio medico, viaggio, vitto e alloggio)	€ _____
C	<b>REALIZZAZIONI, ALLESTIMENTI E/O RIALLESTIMENTI</b> (servizi di trasporto, montaggio, smontaggio; nolo di: scene, arredi, attrezzature di scena e costumi, materiale elettrico e fonico; manutenzioni e assistenza)	€ _____
D	<b>ATTIVITA' LABORATORIALE</b> (compensi ai docenti ecc.)	€ _____

#### 2) SPESE DI PUBBLICITA'

A	Pubblicità quotidiani o periodici internazionali – stampa o sul web	€ _____
B	Pubblicità quotidiani o periodici nazionali a stampa o sul web	€ _____
C	Pubblicità quotidiana o periodica locale (es. l'Unione Sarda, La Nuova) a diffusione regionale a stampa e sul web	€ _____

D	Spot televisivi: emittenti nazionali ed internazionali	€
E	Spot televisivi: emittenti regionali e locali	€
F	Spot radiofonici	€
G	Altra pubblicità sul web	€
H	Affissioni nella Provincia	€
I	Affissioni nella Regione	€
<b>TOTALE</b>		€

3) **ALTRO**

	<b>ALTRE SPESE</b> strettamente necessarie alla realizzazione della manifestazione (specificare):  <hr/>	€	
<b>TOTALE</b>			€

Totale spese preventivate per la realizzazione dell'evento € \_\_\_\_\_

**RIEPILOGO COMPLESSIVO DEL BILANCIO PREVENTIVO**

ENTRATE	€
USCITE	€

Arbus, li \_\_\_\_\_

Timbro e firma del legale rappresentante

\_\_\_\_\_